

**LP-CPCAFSNP (Conectores Back to Back) Acoplador en línea Performax® CAT 6A 8P8C, tipo Keystone Jack, completamente blindado, color níquel.**

LPCPCAFSNP\_SS\_SPB01W

**Características**

- Carcasa metálica blindada que minimiza ANEXT y Crosstalk.
- Para conexión de cables UTP o STP rectos.
- Ideal para ser utilizado en la línea de Patch Panel iMC® de LanPro.
- Calidad legendaria de LanPro en redes de 10GB+.

**LP-CPCAFSNP  
(Conectores Back to Back) Acoplador en línea  
Performax® CAT 6A 8P8C, tipo Keystone Jack,  
completamente blindado, color níquel.**

Dispositivo independiente RJ45 ofrece una conexión hembra-hembra directa.

Cumple con los requerimientos de Categoría 6A. También añade longitudes individuales de dos cables tipo patch cord, con un impacto mínimo en el rendimiento del canal.

Por tener la capacidad de manejar velocidades LAN superiores a 500 MHz, este acoplador cumple con las especificaciones TIA /EIA 568-C.2 y está certificado con Power Sum.

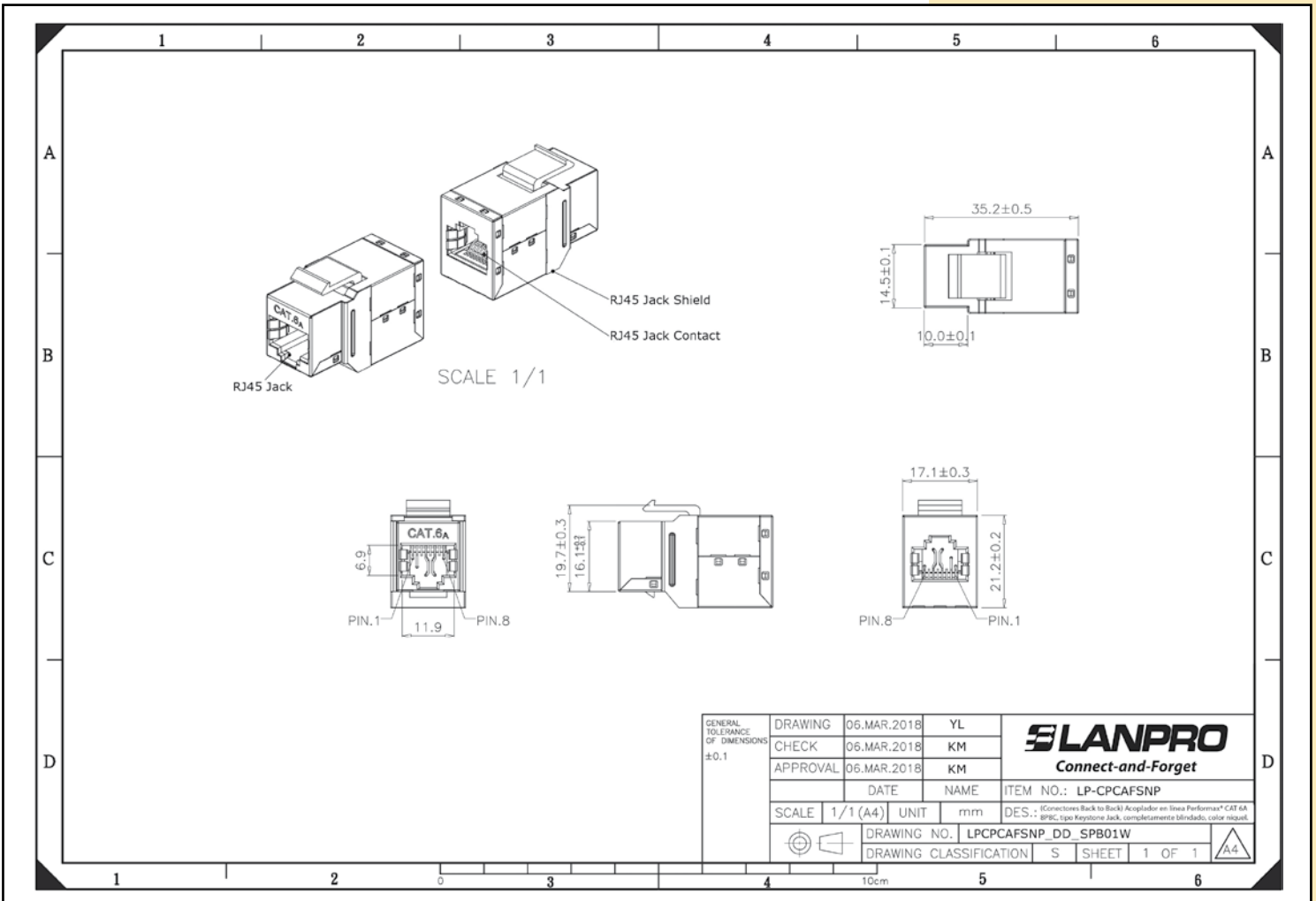
Este dispositivo se utiliza en aplicaciones de sistemas de datos CAT 6A RJ45 de conexión directa.

**A Especificaciones**

<b>Material</b>	Jack RJ45	Carcasa: ABS+PC, UL 94V-0 color negro
		Soporte de contacto: PC, UL 94V-2, color transparente
	Blindaje del Jack RJ45	Bronce, Color níquel
	Contacto del Jack RJ45	Material: Bronce fosforado niquelado
		Acabado: 50 micropulgadas de enchapado en oro en el área de contacto del plug
	PCB	FR4, UL 94V-0
<b>Rendimiento</b>	Fuerza de Inserción	30N máx. (IEC 60603-7-5)
	Fuerza de Retención	7.7kg entre Jack y Plug
	Temperatura de Operación	-10°C to 60°C (ISO/IEC 11801, ANSI/TIA/EIA 568 C.2)
	Tiempo de vida (ciclos de apareamiento)	Jack: 750 ciclos min. (ISO/IEC 11801, IEC 60603-7-5)

**Nota: El rendimiento en la transmisión del canal CAT 6A cumple con las normas TIA / EIA 568 C.2 10G e ISO / IEC 11801**

**B Dibujo Dimensional**



**D** Como Ordenar

**LP-CPCAFSNP (Conectores Back to Back) Acoplador en línea Performax® CAT 6A 8P8C, tipo Keystone Jack, completamente blindado, color níquel.**